**LUCRARE DE VERIFICARE**

**- DISCIPLINA "PROGRAMARE PROCEDURALĂ" (LABORATOR) -**

**Subiectul I – 3 puncte**

1. Scrieți o funcție care să citească de la tastatură un tablou unidimensional cu elemente numere întregi. Numărul de elemente ale tabloului și elementele sale se vor citi în cadrul funcției, iar tabloul va fi alocat dinamic. (1 punct)
2. Scrieți o funcție care să verifice dacă valoarea aflată pe poziția într-un tablou unidimensional format din numere întregi este maximă în tabloul respectiv sau nu. (1 punct)
3. Scrieți un program care, folosind apeluri utile ale funcțiilor definite anterior, afișează mesajul în cazul în care un tablou de numere întregi, citit de la tastatură, are toate elementele egale sau mesajul în caz contrar. (1 punct)

**Subiectul II – 6 puncte**

Fișierul text conține pe prima linie un cuvânt format din litere mici ale alfabetului englez, iar pe următoarele linii un text în care cuvintele sunt despărțite prin spații și semnele de punctuație uzuale.

1. Să se afișeze pe ecran numărul de litere (mici și mari) din fișierul dat. (2 puncte)
2. Să se scrie în fișierul text toate cuvintele din fișierul care-l au pe ca prefix sau mesajul dacă în fișierul de intrare nu există nici un cuvânt cu proprietatea cerută. (2 puncte)
3. Să se afișeze pe ecran frecvențele literelor mici din fișierul dat, în ordine crescătoare (fiecare literă mică va fi scrisă o singură dată). (2 puncte)

**NOTĂ:**

1. În rezolvarea subiectului I nu este permisă utilizarea unor variabile globale.
2. Pentru rezolvarea subiectului II se vor utiliza funcții pentru manipularea șirurilor de caractere din biblioteca string.h.
3. Pentru sortarea tablourilor se va utiliza funcția qsort din biblioteca stdlib.h.
4. Rezolvările corecte care nu respectă restricțiile indicate (rezolvarea unor cerințe fără a folosi funcții, utilizarea unor variabile globale, utilizarea unor tablouri alocate static, neutilizarea funcțiilor din biblioteca string.h, neutilizarea funcției qsort pentru sortarea unui tablou etc.) vor primi punctaje parțiale.
5. Ambele subiecte trebuie să fie rezolvate utilizând strict limbajul C standard, ci nu limbajul C++!
6. Se acordă 1 punct din oficiu.